

# BASES CONCURSO: COSPLAY DUAL



## DE LA INSCRIPCIÓN:

- La participación en esta categoría es excluyente con la de "Cosplay Avanzado" (*Podrán participar de las demás categorías a excepción de Avanzado, REVISAR último punto*).
- Para la participación al "concurso Cosplay Dual", el grupo debe completar el [formulario de inscripción](https://forms.gle/5BaULBaqZVHKzz1H9) en línea proporcionado a través del enlace: <https://forms.gle/5BaULBaqZVHKzz1H9>.
- Se requiere que los dúos adjunten al [formulario de inscripción](#) en línea, fotografías o imágenes de referencia de sus cosplays. Estas imágenes servirán como base para la evaluación y permitirán a los organizadores verificar la adecuación de los cosplays al tema del concurso y a las reglas establecidas.
- Se requiere que los participantes presenten el material audiovisual necesario para su presentación como: videos, imágenes, audios, etc. El material proporcionado no debe exceder los 3 minutos.
- Además de la entrada al evento. No se requiere ningún pago adicional para la inscripción.
- El plazo de inscripción se extenderá hasta 3 días antes de la fecha del evento (07/09/2023 fecha límite).
- Se solicitará que el dúo nombre a un delegado o responsable que actuará como contacto principal.
- Todos los participantes inscritos recibirán un mensaje de confirmación para la recepción de sus datos y del material de presentación a través del responsable del dúo, en un plazo máximo de 2 días antes del evento (08/09/2023 fecha límite).

## DE LA PRESENTACIÓN:

- La participación tendrá una duración de 5 minutos como máximo. En caso de exceder el límite de tiempo, la participación se cortará sin opción a reclamo.
- Dado que asistirán menores de edad a la competencia, es obligación de los participantes mantener niveles adecuados de conducta y comportamiento, lo que incluye utilizar un lenguaje moderado.
- Se solicita a los participantes que lleguen con 30 MINUTOS DE ANTICIPACIÓN antes de que inicie el concurso, para agilizar el evento y el desarrollo del mismo (el cronograma será publicado en Página Web y redes sociales).
- Los participantes podrán hacer uso de personal de apoyo durante su presentación, conocidos como "Kurokos". Estos ayudantes deberán vestir completamente de negro, incluso cubriendo sus rostros. El número máximo de "Kurokos" permitido por presentación es de 3 (no es necesario que estén inscritos).
- Los "Kurokos" deben limitarse a un papel de apoyo escénico para efectos prácticos de la presentación, trucos y acciones que los participantes no puedan realizar por sí mismos. No pueden representar personajes activos en la presentación. Por ejemplo, un participante no puede luchar directamente contra un "Kuroko".

- El participante debe entrar y salir del escenario de acuerdo a las indicaciones. El tiempo de la presentación comenzará a contar una vez que el participante esté en el escenario.
- La interacción con la audiencia y/o el presentador no está prohibida, siempre y cuando sea relevante para la caracterización del personaje, no exceda el límite de tiempo y no cause inconvenientes en el desarrollo de la competencia.
- Los participantes son responsables de la integridad del escenario, el equipo y los accesorios durante su presentación. Deben tener cuidado con el escenario, los micrófonos, los parlantes, las luces y otros elementos presentes.
- A cada grupo participante se le asignará un número de orden para su presentación, según los criterios establecidos por el organizador.

## DE LAS PROHIBICIONES:

- Queda estrictamente prohibido arrojar objetos al público durante la presentación.
- Los trajes no deben revelar desnudez explícita o mostrar partes íntimas.
- Bajo ninguna circunstancia se permite el uso de artefactos pirotécnicos.
- Se prohíben de manera absoluta las escenas eróticas fuertes y/o pornográficas, así como el uso de vocabulario despectivo o grosero, siendo la única excepción que el personaje interpretado use este tipo de lenguaje. En caso de que ocurran acciones ilegales durante la presentación, la responsabilidad recaerá únicamente en el participante.
- No se permite la exhibición de banners, afiches o pancartas que promocionen otros eventos, sitios web, compañías, agrupaciones políticas y más durante la presentación.
- Está estrictamente prohibido el uso de animales al escenario durante la presentación.
- No se permite el uso de armas reales o réplicas funcionales durante la presentación. Solo se permiten armas de utilería y réplicas no peligrosas.
- Está prohibido realizar acrobacias o movimientos peligrosos que puedan poner en riesgo la seguridad del público o el equipo técnico.
- No se permite el uso de elementos que puedan dañar el escenario, como líquidos derramables, fuego real o materiales que puedan causar daños al público o daños estructurales.
- Se prohíbe cualquier forma de discriminación, racismo, sexismo, acoso o comportamiento ofensivo hacia otros participantes, el público o el personal del evento. Se espera que todos los participantes mantengan un ambiente respetuoso y amigable.
- **El incumplimiento de estas normas resultará en la descalificación automática.**

## DE LA CALIFICACIÓN:

Los criterios a evaluar por el Jurado Calificador serán los siguientes:

- Puntualidad al momento de ser llamados y subir al escenario.
- Temática y originalidad de los cosplays presentados.
- Interacción y reacción del público (30%), considerando la capacidad de los participantes para involucrar al público y generar entusiasmo durante su presentación.
- Similitud con el personaje (20%), evaluando la confección, calidad del vestuario, maquillaje, pelucas, etc. Se valorará la creatividad, la atención al detalle y la destreza en la elaboración de los cosplays.
- Interpretación del personaje (50%), evaluando la habilidad para capturar la esencia y personalidad del personaje representado.
- Utilización y elaboración de accesorios y/o utilería, considerando la originalidad, el realismo y la funcionalidad de los elementos utilizados para complementar los cosplays.
- Los apartados que no cuentan con un porcentaje serán evaluados como extras y/o adicionales que influirán en la decisión final por lo cual son igual de importantes.

## CONSIDERACIONES FINALES:

- La decisión del cuerpo de jurados será independiente, absoluta e inapelable. Sus decisiones serán finales y no se aceptarán reclamaciones o disputas, dichos jurados son profesionales del cosplay y externos al de la organización, con el fin de velar la imparcialidad de resultados.
- Todos los participantes deben leer, conocer y aceptar este reglamento para poder participar en el concurso. La inscripción en el concurso se considerará como la aceptación total y sin reservas de este reglamento.
- Todos los participantes tendrán acceso a un área destinada para cambiarse y guardar sus pertenencias.
- El premio para el participante ganador, incluye: 300 soles en efectivo, una sesión fotográfica profesional y un reconocimiento impreso en 3D (gracias a TOTEM 3D PRINT).
- En caso de que no haya un mínimo de 5 grupos inscritos antes del evento, el concurso se convertirá en una exhibición, en la cual los cosplayers podrán presentar sus cosplays ante el público y recibirán una retroalimentación constructiva de los jurados sin que se realice una competencia formal.
- **IMPORTANTE:** Solo en esta categoría, en caso no se llegue al mínimo de dúos, los participantes podrán participar de la categoría Individual AVANZADO.



**"CONOCEMOS TUS AFICIONES"**